
PROBABILITÀ DI VINCITA DEI GIOCHI PUBBLICI CON VINCITA IN DENARO

Materiale di consultazione contenente le probabilità di vincita dei giochi pubblici con vincita in denaro ai sensi dell'art. 7, decreto-legge 13 settembre 2012, n. 158 "*Disposizioni urgenti per promuovere lo sviluppo del paese mediante un più alto livello di tutela della salute*", convertito con modificazioni dalla L. 8 novembre 2012, n. 189 (decreto Balduzzi).

Le probabilità di vincita dei giochi con vincita in denaro devono essere disponibili presso i punti di raccolta dei giochi (art. 7, comma 5). Qualora la stessa percentuale non sia definibile, è indicata la percentuale storica per giochi simili (art. 7, comma 4-bis).

**GIOCO DEL LOTTO
NUMERO ORO
SIMBOLOTTO
MILLION DAY
LOTTO PIÙ
10 E LOTTO**

**LOTTERIE A ESTRAZIONE DIFFERITA
LOTTERIE A ESTRAZIONE ISTANTANEA – GRATTA E VINCI**

**SUPERENALOTTO
SUPERSTAR
SUPERENALOTTO – SI VINCE TUTTO
WIN FOR LIFE – CLASSICO
WIN FOR LIFE – GRATTACIELI
WIN FOR LIFE – VINCI CASA
EUROJACKPOT**

NEWSLOT

**TOTOCALCIO
SCOMMESSE A QUOTA FISSA
SCOMMESSE SU EVENTI SIMULATI
IPPICA NAZIONALE**

I dati riportati sono quelli resi disponibili dall'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, per ogni singolo gioco, nel sito internet ufficiale: <https://www.adm.gov.it/portale/probabilita-vincita-dati-gioco-legale> (rev. 06/2024)

GIOCO DEL LOTTO

Sorte	Probabilità 1 su
Estratto (con un solo numero giocato)	18
Estratto determinato	90
Ambetto (con due numeri giocati)	100,32 – 200,33*
Ambo (con due numeri giocati)	400,5
Terno (con tre numeri giocati)	11.748
Quaterna (con quattro numeri giocati)	511.038
Cinquina (con cinque numeri giocati)	43.949.268

I valori espressi nel prospetto, si riferiscono a giocare su singola ruota con il quantitativo minimo di numeri per singola sorte.

*La probabilità massima si ha giocando numeri non consecutivi, la minima giocando numeri consecutivi.

NUMERO ORO

	Sorte base	Sorte con Numero Oro	Solo Numero Oro
ambo	668	1.001	47
terno	29.370	19.580	30
quaterna	2.555.190	638.798	23

SIMBOLOTTO

Categoria premio	Probabilità di vincita (1 su)
2	12
3	57
4	6.109
5	1.221.759

MILLION DAY

Categoria di vincita	Probabilità di vincita (1su)
2	17,7
3	284
4	13.915
5	3.478.761

LOTTO PIÙ

Sorti	Numeri giocati		
	3	4	5
ambo	137	70	43
terno	11748	2989	1217
quaterna	-	511038	103167
cinquina	-	-	43949268

10 E LOTTO

Numeri giocati	10	9	8	7	6
Categoria Premio	probabilità 1 su				
0	14,4	10,9	8,2	6,2	4,7
1	4,4	3,7	3,2	2,8	2,6
2	3,2	3,1	3,1	3,2	3,6
3	4,2	4,7	5,6	7,1	10,0
4	9,0	12,0	17,4	28,2	53,2
5	30,5	49,7	91,3	199,5	573,7
6	161,0	332,9	828,1	2.753,7	16.063,3
7	1.348,1	3.772,5	14.284,9	96.380,0	-
8	18.804,5	80.093,1	615.349,1	-	-
9	486.565,3	4.204.885,3	-	-	-
10	30.963.246,0	-	-	-	-

Numeri giocati	5	4	3	2	1
Categoria Premio	probabilità 1 su				
0	3,63	2,8	2,1	-	1,3
1	2,40	2,3	2,4	2,9	4,5
2	4,23	5,6	8,8	21,1	-
3	15,96	32,0	103,1	-	-
4	129,59	527,4	-	-	-
5	2.834,71	-	-	-	-

10 E LOTTO – con Numero Oro

Numeri pronosticati	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	90,00	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	57,21	210,79	-	-	-	-	-	-	-	-
3	48,65	88,33	687,02	-	-	-	-	-	-	-
4	46,68	55,69	213,47	2636,93	-	-	-	-	-	-
5	47,93	42,26	106,42	647,93	11.338,82	-	-	-	-	-
6	51,44	35,74	66,51	266,06	2.294,76	53.544,43	-	-	-	-
7	56,98	32,49	47,65	140,85	798,18	9.179,05	275.371,35	-	-	-
8	64,66	31,12	37,45	87,25	365,34	2760,37	40.813,97	1.538.372,66	-	-
9	74,81	31,01	31,50	60,22	198,73	1.109,56	10.778,57	200.232,63	9.344.189,47	-
10	87,96	31,89	27,91	45,03	121,95	536,56	3.851,75	47.011,14	1.081.256,21	61.926.492,04

10 E LOTTO - con Doppio Oro

Numeri pronosticati	1		2		3		4		5		6	
	Num. oro	Num. oro	Doppio oro	Num. oro	Doppio oro	Num.oro	Doppio oro	Num. oro	Doppio oro	Num.oro	Doppio oro	
1	45,00	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	28,61	111,25	4.005,00	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	24,32	46,62	1.678,29	383,92	6.526,67	-	-	-	-	-	-	-
4	23,34	29,39	1.058,05	119,29	2.027,93	1.565,68	16.700,59	-	-	-	-	-
5	23,97	22,30	802,87	59,47	1.011,03	384,71	4.103,57	7.181,25	53.859,40	-	-	-
6	25,72	18,86	679,05	37,17	631,89	157,97	1685,04	1.453,35	10.900,12	36.333,72	203.468,83	-
7	28,49	17,15	617,32	26,63	452,70	83,63	892,08	505,51	3.791,34	6.228,64	34.880,37	-
8	32,33	16,42	591,20	20,93	355,81	51,80	552,56	231,38	1.735,38	1.873,10	10.489,39	-
9	37,41	16,37	589,15	17,60	299,25	35,76	381,40	125,86	943,95	752,91	4.216,32	-
10	43,98	16,83	605,98	15,60	265,12	26,73	285,17	77,23	579,24	364,10	2.038,94	-

Numeri pronosticati	7		8		9		10	
	Num. oro	Doppio oro	Num.oro	Doppio oro	Num. oro	Doppio oro	Num. oro	Doppio oro
1	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-
7	201.232,91	872.009,29	-	-	-	-	-	-
8	29.825,59	129.244,23	1.217.878,35	4.175.582,93	-	-	-	-
9	7.876,65	34.132,13	158.517,50	543.488,57	8.069.981,82	22.192.449,99	-	-
10	2814,74	12.197,22	37.217,15	127.601,66	933.812,18	2.567.983,50	58.830.167,44	130.733.705,42

10 E LOTTO – con numeri Extra

Numeri giocati	Numeri indovinati										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		6,0									
2		3,6	38,1								
3			14,9	258,2							
4			8,8	74,9	1.871,9						
5			6,2	34,8	429,3	14.635,1					
6			4,9	20,3	164,4	2.764,4	124.398,5				
7				13,5	81,1	896,6	19.903,8	1.161.052,9			
8				9,9	46,7	382,3	5.581,1	160.612,3	12.045.924,1		
9	5,6				30,0	193,5	2.089,7	39.550,2	1.463.356,7	141.109.396,3	
10	6,9				20,8	110,4	940,4	13.165,3	320.356,5	15.239.814,8	1.904.976.850,5

LOTTERIE A ESTRAZIONE DIFFERITA

Per le lotterie a estrazione differita, le probabilità di vincita sono specificate nel relativo decreto di indizione. Sul sito internet dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli sono riportati i dati relativi alla Lotteria Italia 2023 e i dati storici delle lotterie precedenti.

Lotteria Italia 2023: La probabilità di vincita del premio massimo è 1/11.000.000 in quanto sono stati stampati n. 10.000.000 di biglietti cartacei e generati n. 1.000.000 di biglietti digitali. Tale probabilità aumenterà qualora il numero di biglietti venduti risulti inferiore a quello del totale tra biglietti stampati e generati. Il numero dei premi di prima categoria è stabilito in 5, probabilità di vincita 1/2.200.000. Tale probabilità aumenterà qualora il numero di biglietti venduti risulti inferiore a quello del totale tra biglietti stampati e generati. L'importo dei premi di prima categoria (tranne il primo premio pari a euro 5.000.000/00) nonché il numero e l'importo di eventuali altri premi saranno stabiliti alla fine della lotteria sulla base dell'esito della vendita dei biglietti (art. 7 determinazione direttoriale di indizione del 21 settembre 2023 n. 577859/RU).

Con la lotteria Italia, a decorrere dal 16 ottobre e fino al 31 dicembre 2023, dal lunedì alla domenica, vengono inoltre attribuiti premi giornalieri: 77 premi, uno per ciascuna giornata, comunicati durante le puntate della trasmissione televisiva abbinata "Affari Tuoi". I biglietti ai quali sono attribuiti i predetti premi vengono estratti tra tutti quelli per i quali saranno inviati i relativi codici di partecipazione (uno per ciascun biglietto), secondo le modalità previste nella determinazione di indizione sopracitata. Le probabilità di vincita di tali premi giornalieri variano pertanto in funzione del numero dei codici pervenuti.

Probabilità di vincita della lotteria Italia - Dato storico inclusi i premi attribuiti con modalità istantanea

anno 2014: 1/3,43

anno 2015: 1/4,97

anno 2016: 1/6,21

anno 2017: 1/6,21

La probabilità di vincita sopraindicata è riferita, per le precedenti edizioni della lotteria, al numero complessivo di biglietti vincenti (comprensivo dei premi dell'estrazione finale, dei premi giornalieri e settimanali assegnati nella trasmissione televisiva collegata, nonché dei premi assegnati con modalità istantanea) rapportato al numero complessivo di biglietti venduti.

Probabilità di vincita della lotteria Italia - Dato storico esclusi i premi attribuiti con modalità istantanea

(non presenti nelle edizioni dal 2018)

anno 2014: **1/26.960,70**

anno 2015: **1/26.820,56**

anno 2016: **1/33.865,54**

anno 2017: **1/33.091,92**

anno 2018: **1/25.665,90**

anno 2019: **1/23.990,25**

anno 2020: **1/22.508,26**

anno 2021: **1/27.531,48**

anno 2022: **1/23.583,00**

La probabilità di vincita sopraindicata è riferita, per le precedenti edizioni della lotteria, al numero complessivo di biglietti vincenti (comprensivo dei premi dell'estrazione finale, dei premi giornalieri e settimanali assegnati nella trasmissione televisiva collegata esclusi i premi assegnati con modalità istantanea) rapportato al numero complessivo di biglietti venduti.

LOTTERIE A ESTRAZIONE ISTANTANEA – Gratta e Vinci

Probabilità media di vincita delle lotterie nazionali ad estrazione istantanea, cosiddette “Gratta e Vinci”: 1 su 3,60

Il valore complessivo medio della restituzione in vincite può raggiungere il 75% dell'incasso.

NB. La probabilità di vincita è riferita al numero di biglietti vincenti uno o più premi, tra quelli individuati con i decreti di indizione delle lotterie, pubblicati su questo sito (*sito di ADM, ndr*), rapportato al numero complessivo di biglietti costituenti i lotti prodotti e immessi sul mercato per la vendita, anch'esso definito nei medesimi decreti di indizione delle lotterie. Il numero dei premi non coincide con il numero di biglietti vincenti: ciascun biglietto vincente può contenere uno o più premi.

L'indicazione della probabilità di vincita specifica di ogni lotteria, oltre a tutte le altre informazioni presenti nel regolamento di gioco, è riportata nelle singole pagine di ciascuna delle Lotterie Istantanee attive presente nel sito di ADM e in quello del concessionario.

SUPERENALOTTO

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
1	6	622.614.630
2	5+	103.769.105
3	5	1.250.230
4	4	11.907
5	3	327
6	2	22

Costo combinazione: 1 Euro (giocata minima 1 combinazione) - Matrice: 6 su 90

SUPERSTAR

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
1	6	56.035.316.700
2	5+	9.339.219.450
3	5	112.520.716
4	4	1.071.626
5	3	29.404
6	2	1.936
7	1	303
8	0	138

Costo combinazione: 0,5 Euro (giocata minima 1 Euro) - Matrice: 6 su 90

SUPERENALOTTO – SI VINCE TUTTO

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
1	6	673.825
2	5	10.079
3	4	419
4	3	37
5	2	7

Costo combinazione: 5 Euro - Matrice: 12 su 90

WIN FOR LIFE – Classico (giocata da 1 euro)

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
Win For Life	10+	3.695.120
1 [^]	10	184.756
2 [^]	9+	36.951
3 [^]	9	1.848
4 [^]	8+	1.825
5 [^]	8°	257
6 [^]	7+	91
7 [^]	7	12.8

WIN FOR LIFE – Classico (giocata da 2 euro)

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
Win For Life	10+/0+	1.847.560
1 [^]	10/0	92.378
2 [^]	9+/1+	18.476
3 [^]	9/1	924
4 [^]	8+/2+	912
5 [^]	7+/3+	128
6 [^]	8/2	46
7 [^]	7/3	6,4

WIN FOR LIFE – Grattacielo

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
Win For Life	5+	3.240.000
1 [^]	5	108.000
2 [^]	4	5.684
3 [^]	3	386
4 [^]	2	33
5 [^]	1	3
6 [^] o jolly	4 non in sequenza	3.000

WIN FOR LIFE – Vinci Casa

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
1 [^]	5	658.008
2 [^]	4	3.760
3 [^]	3	111
4 [^]	2	10

EUROJACKPOT

Categoria	Punti	Probabilità 1 su
1^	5+2	139.838.160
2^	5+1	6.991.908
3^	5 +0	3.107.515
4^	4+2	621.503
5^	4+1	31.075
6^	3+2	14.125
7^	4+0	13.811
8^	2+2	985
9^	3+1	706
10^	3+0	314
11^	1+2	188
12^	2+1	49

Costo combinazione: 2 euro - Matrice: 5 su 50 + 2 su 12

NEWSLOT

AWP - apparecchi di cui all'articolo 110, comma 6, lettera a) del Testo unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza, approvato con R.D. 18 giugno 1931, n. 773.

La normativa vigente prevede che ogni modello di apparecchio AWP certificato debba restituire in vincite una percentuale minima delle somme giocate al termine di ogni ciclo di partite (c.d. pay out). Il ciclo di partite varia da modello a modello e può essere riferito ad un numero massimo di 140.000 partite. L'art. 1, comma 732, della legge 27 dicembre 2019, n. 160, ha variato la misura minima del pay out fissando la percentuale delle somme giocate destinata alle vincite in misura non inferiore al 65%, a decorrere dal 1° gennaio 2020. Tale percentuale minima è verificata dagli organismi di certificazione sull'esemplare di modello sottoposto a verifica di conformità; pertanto, non è possibile indicare l'effettiva probabilità di vincita del singolo apparecchio, che comunque risulta non inferiore a quella normativamente prevista.

Tutti i modelli di apparecchio sono consultabili sul sito istituzionale dell'Agenzia delle dogane e dei Monopoli alla pagina: Monopoli - Giochi - Apparecchi da intrattenimento – Newslot – Assistenza operatori - Sul sito dell'ADM è riportato l'[Elenco degli esemplari di modello di cui all'art. 110, comma 6, lettera a\) del TULPS, dotati di certificato di esito positivo della verifica tecnica di conformità](https://www.adm.gov.it/portale/monopoli/giochi/apparecchi_intr/newslot/newslot_elenco-modelli-certificati) (https://www.adm.gov.it/portale/monopoli/giochi/apparecchi_intr/newslot/newslot_elenco-modelli-certificati), nel quale per ciascuno di essi è indicato, tra l'altro, il ciclo delle partite cui è riferita la percentuale minima di restituzione.

TOTOCALCIO

Le probabilità di vincita teoriche si ottengono calcolando 1 diviso i valori riportati sotto:

- Formula tre: 27
- Formula 5: 243
- Formula 7: 2.187
- Formula 9: 19.683
- Formula 11: 177.147
- Formula 13: 1.594.323

SCOMMESSE A QUOTA FISSA

A differenza dei giochi di sorte tradizionali, in cui la probabilità di vincita è nota in partenza, nelle scommesse a quota fissa, è la quota assegnata ad un evento ad esprimere la probabilità che si verifichi quell'evento. La quota è un valore soggettivo, che il concessionario assegna ad ogni evento tramite elaborazioni statistiche, conoscenze, informazioni ecc.

Facciamo l'esempio di una partita di calcio, e sulle quote associate al risultato finale dell'incontro:

	1	X	2
Arsenal-Tottenham	1,9	3,4	4

Tanto è minore la quota proposta su un evento (la vittoria dell'Arsenal ad esempio) tanto è maggiore la probabilità che questo evento si verifichi. Per ottenere la probabilità in percentuale, si deve dividere il fattore 100 per ogni quota (es. $100/1.9 = 52.6$), ottenendo questi quozienti:

	1	X	2
Arsenal-Tottenham	52,6	29,4	25,0

Con un rapido calcolo, è evidente che la somma dei tre quozienti, non faccia 100, ma un valore sempre più grande, che viene chiamato lavagna (o allibramento) e che rappresenta il margine di intermediazione teorico che ogni bookmaker trattiene nella formulazione delle quote, nel nostro caso: lavagna 107,04

Questo significa che le reali probabilità associate alla vittoria dell'Arsenal, al pareggio e alla vittoria del Tottenham (calcolate al netto della lavagna) saranno ottenute dividendo ulteriormente i quozienti ottenuti per la lavagna calcolata: per esempio la probabilità percentuale della vittoria dell'Arsenal è dato dall'equazione: $107,04:52,6=100:X$ da cui ne deriva che $X= 49,1\%$.

	1	X	2
Arsenal-Tottenham	49,1	27,5	23,4

e che il Payout teorico associato all'evento (Quello che otterrebbe in vincite lo scommettitore che puntasse su tutti gli esiti possibili dell'incontro, proporzionalmente alle quote) sarebbe il 93,42% ($100/\text{lavagna}$).

SCOMMESSE SU EVENTI SIMULATI

Le scommesse virtuali sono scommesse effettuate su eventi simulati al computer il cui esito è visualizzato tramite una grafica animata o per mezzo di un evento reale precedentemente registrato. Un evento virtuale può essere immaginato come una rappresentazione visuale dell'estrazione di un numero pseudo casuale.

Le quote vengono assegnate da un sistema certificato e sono create in modo che i concorrenti con una più alta probabilità di essere estratti abbiano quote più basse e viceversa, tenendo conto che alla percentuale di vincita teorica deve essere applicata la percentuale di allibramento secondo quanto disposto dal decreto direttoriale 28 dicembre, n. 2012/60215/giochi/SCO:

- ad ogni esito, relativo ad una scommessa singola, è associata una percentuale di ritorno teorico dell'importo scommesso compresa tra l'80 per cento e il 90 per cento (art. 12, comma 4)
- ad ogni combinazione, relativa ad una scommessa plurima, è associata una percentuale di ritorno teorico dell'importo scommesso compresa tra il 60 per cento e il 90 per cento (art. 12, comma 5)

	Quote del vincente
Cane 1	7,96
Cane 2	3,25
Cane 3	6,60
Cane 4	7,24
Cane 5	3,69
Cane 6	5,48

Tanto è minore la quota proposta su un esito tanto è maggiore la probabilità che questo esito si verifichi. Per ottenere la probabilità in percentuale, si deve dividere il fattore 100 per ogni quota (es. $100/7,24 = 13,81$), ottenendo questi quozienti:

	Probabilità di vincita teoriche
Cane 1	12,56%
Cane 2	30,77%
Cane 3	15,15%
Cane 4	13,81%
Cane 5	27,10%
Cane 6	18,25%

È evidente che la somma dei sei quozienti, non faccia 100, ma un valore sempre più grande, in questo caso pari a 117,64, che viene chiamato lavagna o allibramento e che rappresenta il margine di intermediazione teorico che ogni bookmaker trattiene, secondo le percentuali stabilite dal decreto sopra ricordato.

Questo significa che la reale probabilità di vincita associata ad ogni cane (calcolata al netto della lavagna) sarà ottenuta dividendo ulteriormente il quoziente ottenuto per la lavagna: ad esempio la probabilità percentuale della vittoria del cane 4 è data dall'equazione: $117,64:13,81=100:X$ da cui ne deriva che $X = 11,74\%$.

	Probabilità di vincita effettive
Cane 1	10,68%
Cane 2	26,16%
Cane 3	12,88%
Cane 4	11,74%
Cane 5	23,04%
Cane 6	15,51%

Il payout teorico associato all'evento (quello che otterrebbe in vincite lo scommettitore che puntasse su tutti gli esiti possibili della corsa, proporzionalmente alle quote) sarebbe l'85% (100/lavagna), in linea con la percentuale di allibramento stabilita dal decreto.

IPPICA NAZIONALE

Numero cavalli partenti	Vincente nazionale	Accoppiata nazionale	Nuova tris nazionale	Quartè nazionale	Quintè nazionale
2	2	-	-	-	-
3	3	-	-	-	-
4	4	12	-	12	-
5	5	20	60	20	-
6		30	120	360	-
7	7	42	210	840	2.520
8	8	56	336	1.6800	6.720
9	9	72	504	3.024	15.120
10	10	90	720	5.040	30.240
11	11	110	990	7.920	55.440
12	12	132	1.320	11.880	95.040
13	13	156	1.716	17.160	154.440
14	14	182	2.184	24.024	240.240
15	15	210	2.730	32.760	360.360
16	16	240	3.360	43.680	524.160
17	17	272	4.080	57.120	742.560
18	18	306	4.896	73.440	1.028.160
19	19	342	5.814	93.024	1.395.360
20	20	380	6.840	116.280	1.860.480